

Programmer avec JFLAP

Le but de ce TP est de programmer avec JFLAP. Le plus simple est de tester très régulièrement avec des mots.

Exercice 1

Dessiner les automates qui reconnaissent :

- Pour l'alphabet $\{a, b\}$
 - a. les mots de 2 lettres
 - b. les mots contenant exactement 2 a
 - c. les mots contenant 2 a consécutifs
 - d. les mots commençant par b
 - e. les mots se terminant par bab
 - f. le langage réduit au mot vide

- Pour l'alphabet $\{a, b, c\}$
 - g. les mots qui contiennent $aabcc$
 - h. les mots de taille multiple de 3
 - i. les mots de la forme $abcabcabc\dots$
 - j. les mots dont la première lettre est égale à la dernière.

Exercice 2

Construire un automate d'alphabet $\{a, b\}$ correspondant à l'expression régulière :
$$a (a + b)^* b$$